





Celem projektu jest wspieranie rozwoju inteligencji emocjonalnej, poprzez wykorzystanie bajek, muzyki, zabaw oraz działań artystycznych. Dzieci poznają Czuciaki – postacie symbolizujące wybrane emocje takie jak radość (Śmieszka), smutek (Markotek), zdziwienie (Pan Łał), złość (Gniewek), strach (Bojek), znudzenie (Nudek), dumę (Brawojka), zazdrość (Pan Zielonek), wstyd (Tremek), wstręt (Pan Ble), współczucie (Empatek). Każda z postaci zamieszkuje inną wyspę w Krainie Emocji, a ich spotkania z bohaterami bajek służą jako punkt wyjścia do rozmów, aktywności i wspólnych doświadczeń emocjonalnych.

Czuciaki uczą rozpoznawania, nazywania i bezpiecznego wyrażania emocji.
Śmieszka z Wyspy Radości promuje śmiech, optymizm i zauważanie
pozytywnych rzeczy.

Markotek z Wyspy Smutku pokazuje, że smutek jest naturalny i akceptowany.
Pan Łał z Wyspy Zdziwienia sprawia, że dzieci uczą się ciekawości i otwartości
na nowe doświadczenia.

Gniewek z Wyspy Złości pomaga wyrażać złość w bezpieczny sposób.

Bojek z Wyspy Strachu uczy oswajać strach i radzić sobie z lękiem.

Nudek z Wyspy Znużenia zachęca do kreatywnego reagowania na nudę.

Brawojka z Wyspy Dumy pokazuje wartość dumy i świętowania osobistych
sukcesów.

Pan Zielonek z Wyspy Zazdrości uczy rozumienia zazdrości i przekształcania jej
w motywację.













